**Liste de chose à faire.**

Intégration de mes autres personnages et dialogue quand il y a interaction avec la souris sur les personnages;

intégration des ennemis ;

fase de combats pour les combats tuto pour utiliser le nouveau matériel recup et apparition des ennemies;

Déplacement du personnage;

Dialogue à adapter suivant mes autres scripts;

Shader pour le dôme;(si j’ai le temps)

Rentrer dans la maison sans la pousser;

Tous les personnages et les décors pas oublier le château :) ;

Les effets pour le dôme; (si j’ai le temps)

assets(maison,cles)

idée de site pour faire des personnages.

**Personnellement j'utilise MakeHuman et l'addon Mhx2 pour importer les modèles dans Blender. Voi**

**ci le lien de vers cet addon :**  [**https://bitbucket.org/Diffeomorphic/mhx2-makehuman-exchange/downloads/**](https://www.youtube.com/redirect?q=https%3A%2F%2Fbitbucket.org%2FDiffeomorphic%2Fmhx2-makehuman-exchange%2Fdownloads%2F&stzid=Ugwq8iFyNv3oPPbIhKF4AaABAg&event=comments&redir_token=NnNM3W37bNFMDgL-aY9Ysjk9aZh8MTU3NTM3OTcxNUAxNTc1MjkzMzE1)

**Il y a moins de nettoyage à faire, mais il faut installer MakeHuman (mèke ioumane en franglais !)**

**Il suffit de télécharger le dossier Download reporsitory.**

**Pour ce qui concerne ton addon MB-Lab, je pense qu'il est ici :** [**https://blenderartists.org/t/mb-lab-1-7-3-release-for-blender-2-80/1138777**](https://www.youtube.com/redirect?q=https%3A%2F%2Fblenderartists.org%2Ft%2Fmb-lab-1-7-3-release-for-blender-2-80%2F1138777&stzid=Ugwq8iFyNv3oPPbIhKF4AaABAg&event=comments&redir_token=NnNM3W37bNFMDgL-aY9Ysjk9aZh8MTU3NTM3OTcxNUAxNTc1MjkzMzE1) **et là en suivant le lien précédent :**[**https://github.com/animate1978/MB-Lab**](https://github.com/animate1978/MB-Lab)

**[https://www.mixamo.com/#/?page=3&query=&type=Character](https://www.mixamo.com/" \l "/?page=3&query=&type=Character) pour telecharger des animations et des personnages déjà fait.**